



"Trabajando las operaciones con enteros usando juegos de mesa

Luis Cros Lombarte

Escola Pía de Sarrià de Barcelona

SET grup de jocs



- A ver cómo vais de cálculo.....sin dispositivos electrónicos.



- A ver cómo vais de cálculo.....sin dispositivos electrónicos.

$$2-5=$$



- A ver cómo vais de cálculo.....sin dispositivos electrónicos.

$$2 - 5 = -3$$



- A ver cómo vais de cálculo.....sin dispositivos electrónicos.

$$-5 + 2 =$$



- A ver cómo vais de cálculo.....sin dispositivos electrónicos.

$$-5 + 2 = -3$$



$$\begin{array}{l} 2-5 = \\ -5+2 = \end{array} \left\{ \begin{array}{l} -3 \\ 3 \\ -7 \\ 7 \end{array} \right.$$



Nuevo **Comprueba** **Problema tipo 1**

Un ascensor está en planta 7 y baja 4 plantas.
¿En que planta estará ahora el ascensor?

$+7 - 4 = 0$

Λ
v

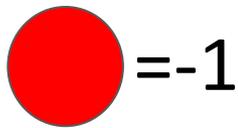
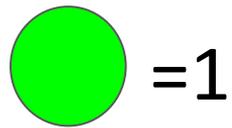
Miremos el termómetro

En la recta numérica:

$-6 -5 -4 -3 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5 +6$

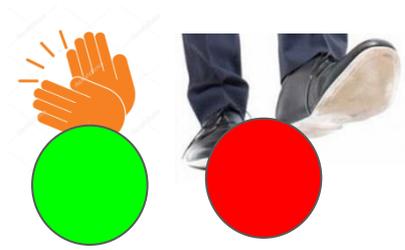
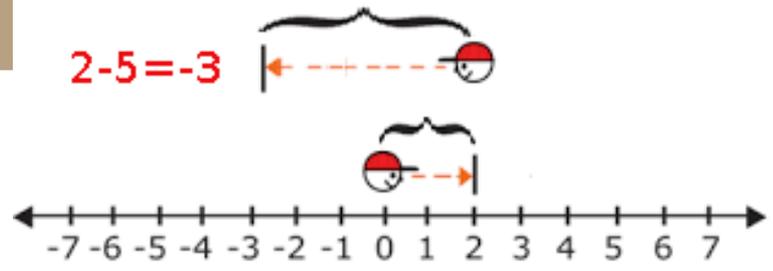
$-3 + 5 = +2$

Ayer -3° Hoy 2°



$2 - 5 = -3$

$2 - 5 = -3$



$$\begin{array}{l} 2-5 = \\ -5+2 = \end{array} \left\{ \begin{array}{l} -3 \\ 3 \\ -7 \\ 7 \end{array} \right.$$



EXPERIENCIA DE AULA

- NIVEL: 1r de ESO
- CURSO: 2018-2019
- CENTRO: Escola Pia de Sarrià (Barcelona)
- ALUMNOS: 23, agrupados en grupos de 4 o 5.
- SESIONES: 3 de 50 minutos.
- JUEGOS: Rondo, Código Secreto 13+4, Halli Galli, Zero Win Win.



EXPERIENCIA DE AULA

DINÁMICA DE AULA:

1 sesión para conocer los juegos, 2 sesiones para jugar con las adaptaciones

20-25 minutos de juego

Rondo y Código con ficha, Halli i Zero práctica de cálculo mental.

Análisis durante el proceso de juego.



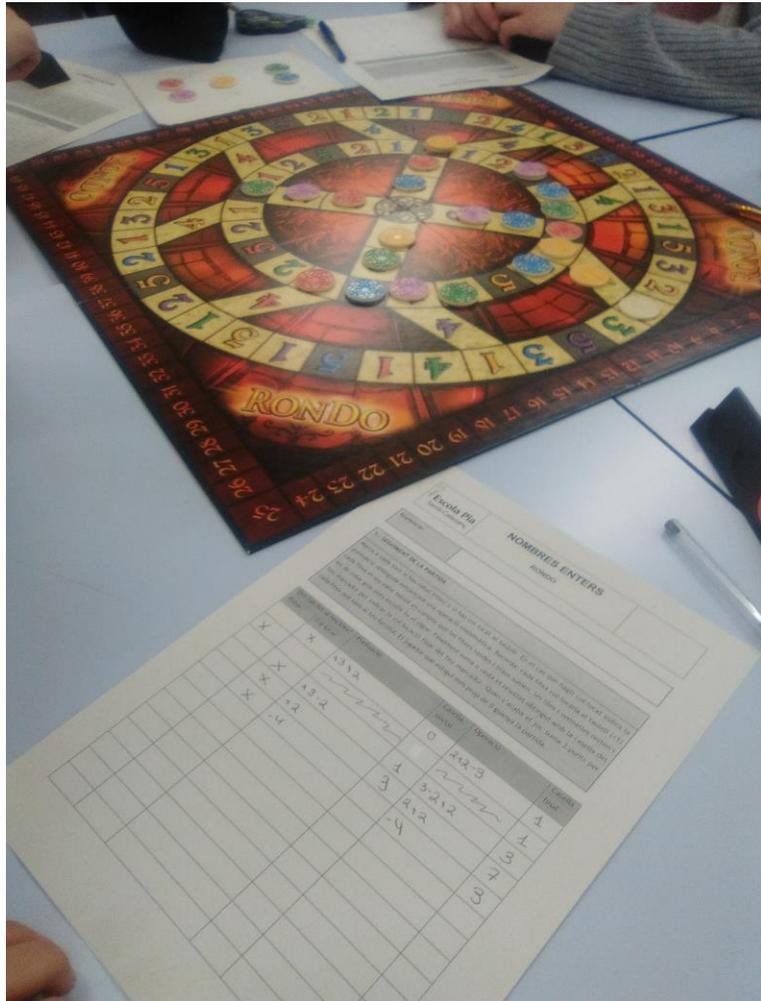
EXPERIENCIA DE AULA

OBJETIVOS:

- + Observar si se ha conseguido consolidar el formalismo en el cálculo con enteros.
- + Mostrar a los alumnos el aprendizaje que ha conseguido.
- + Dotar de herramientas para consolidar el aprendizaje a los alumnos.
- + Practicar de manera lúdica las operaciones con enteros.



Rondo



<https://ja.cat/rondojaem22>



Código secreto 13+4

<https://ja.cat/codigosecretotrecemascuatrojaem22>



Halli Galli

<https://ja.cat/halligallijaem22>



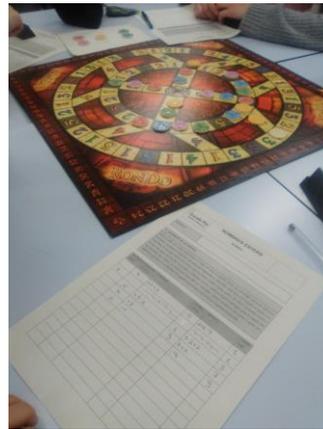
Zero Win Win

<https://ja.cat/zerowinwinjaem22>



CONCLUSIONES

- Se puede aplicar en 6º y en 2º de ESO.
- Se puede hacer en cualquier momento del aprendizaje.
- Es una práctica de aprendizaje lúdica.
- Es compatible con otros tipos de aprendizaje.



!!! Muchas gracias por su atención!!!



SET

Grup de jocs

d'  BEAM



@cros_luis_77



lluis.cros@sarria.epiaedu.cat



@GrupSetAbeam



grup_set_abeam



Set Grupdejocs



grupdejocsabeam@gmail.com

